

## Benutzerdefinierte Funktion (UDF) erstellen und verwalten

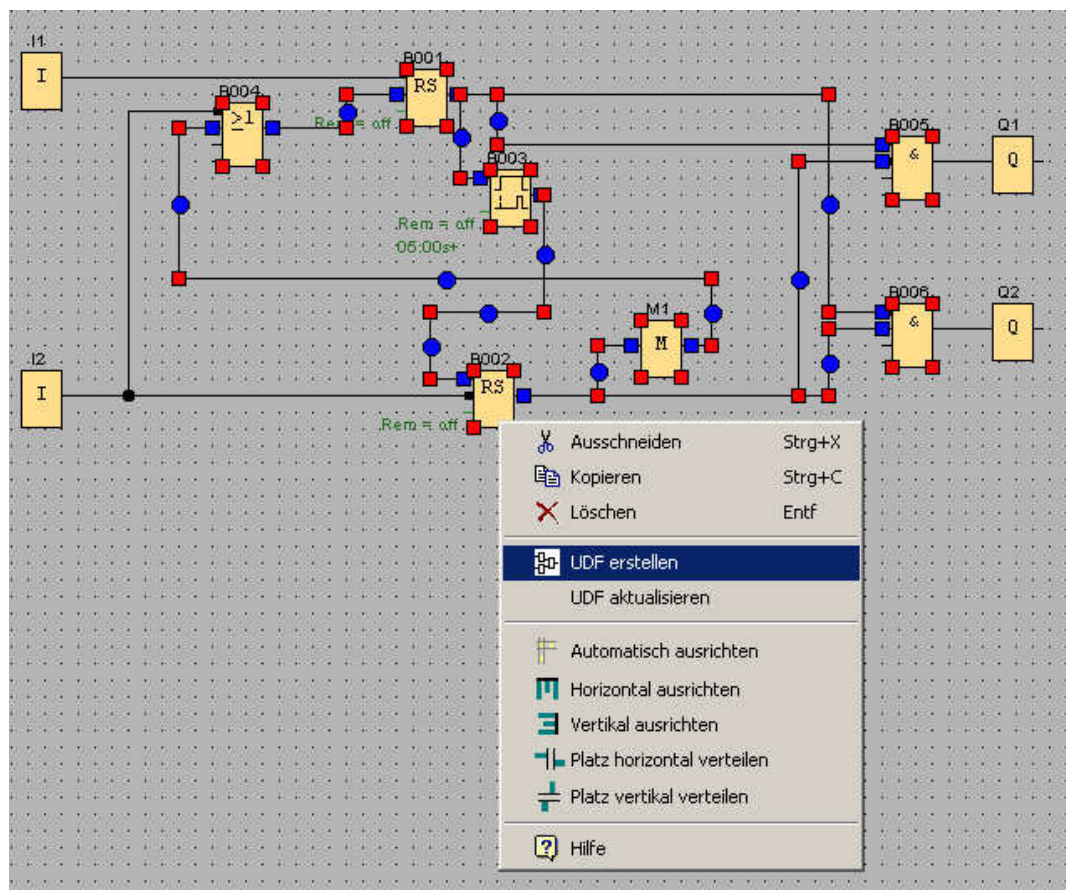
In der LOGO! Soft Comfort V7 ist es möglich benutzerdefinierte Funktionen (UDF – User Defined Funktion) zu erstellen und diese bibliotheksfähig abzulegen. Sie vereinfachen die Programmierung, denn wiederkehrende Programmteile können so einfach als Funktionsblock in das Schaltprogramm eingefügt werden.

### UDF erstellen

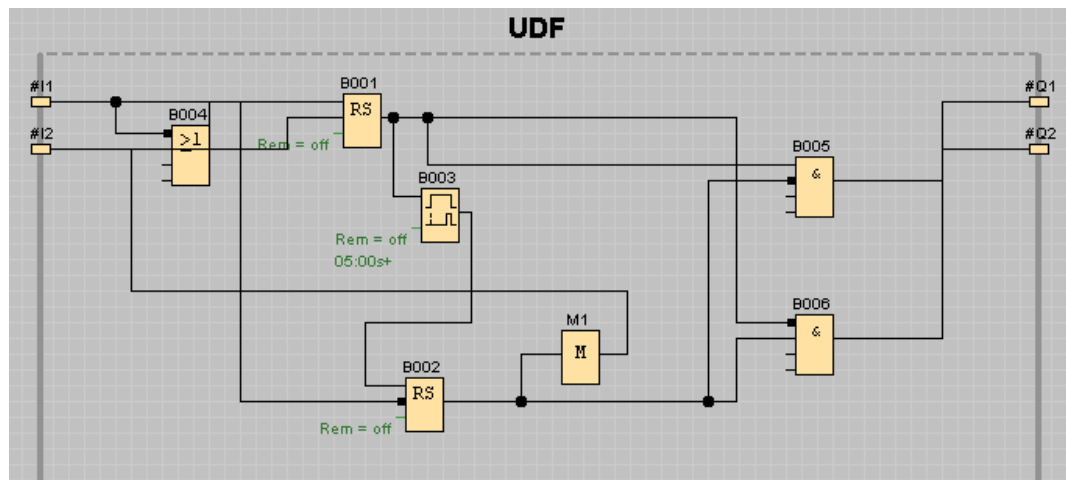
Ein UDF können Sie entweder aus einem bereits bestehenden Schaltprogramm erstellen, oder es im UDF-Plan-Editor entwerfen.

#### Aus bestehendem Schaltprogramm erstellen

Um eine benutzerdefinierte Funktion aus einem bereits bestehenden Schaltprogramm zu erstellen öffnen Sie dieses. Markieren Sie den Teil des Programms, welchen Sie als UDF speichern möchten und wählen Sie nach einem Rechtsklick „UDF erstellen“.



Daraufhin öffnet sich der UDF-Plan-Editor, mit dem ausgewählten Teilprogramm.



## Neue benutzerdefinierte Funktion erstellen

Wenn Sie eine neue Funktion entwerfen möchten, dann können Sie in der Menüleiste Datei; Neu; UDF-Plan wählen. Das Programmieren im UDF-Plan-Editor funktioniert anschließend wie im Funktionsplan-Editor.



## UDF-Eigenschaften bearbeiten

Um die Eigenschaften der Funktion zu bearbeiten wählen Sie nach einem Rechtsklick „UDF-Eigenschaften bearbeiten...“. Hier können im Fenster „E/A“ Anschlussnamen und ein Name für die Funktion vergeben und ein Passwort gesetzt werden, um den Funktionsblock zu schützen.

**UDF-Eigenschaften bearbeiten**

E/A | Parameter | Anmerkung

Bezeichner:

UDF-Passwort:

Altes Passwort:

Neues Passwort:

Neues Passwort wiederholen:

Eingangsklemmen

Index	Bezeichner	Name
1	#I1	I Start
2	#I2	I Stopp

Ausgangsklemmen

Index	Bezeichner	Name
1	#Q1	Q Stern
2	#Q2	Q Dreieck

OK Abbrechen Hilfe

Im Fenster „Parameter“ können Sie festlegen, welche Parameter der beinhalteten Funktionsblöcke sie „nach außen führen“ möchten, um sie bei der Verwendung der Funktion anpassen zu können.

**UDF-Eigenschaften bearbeiten**

E/A | Parameter | Anmerkung

Parameterverweis

Bezeichner	Block	Parameter
T	B003 [Einschaltverzögerung]	Einschaltverzögerung

Hinzufügen Entfernen

Block

- B003 [Einschaltverzögerung]

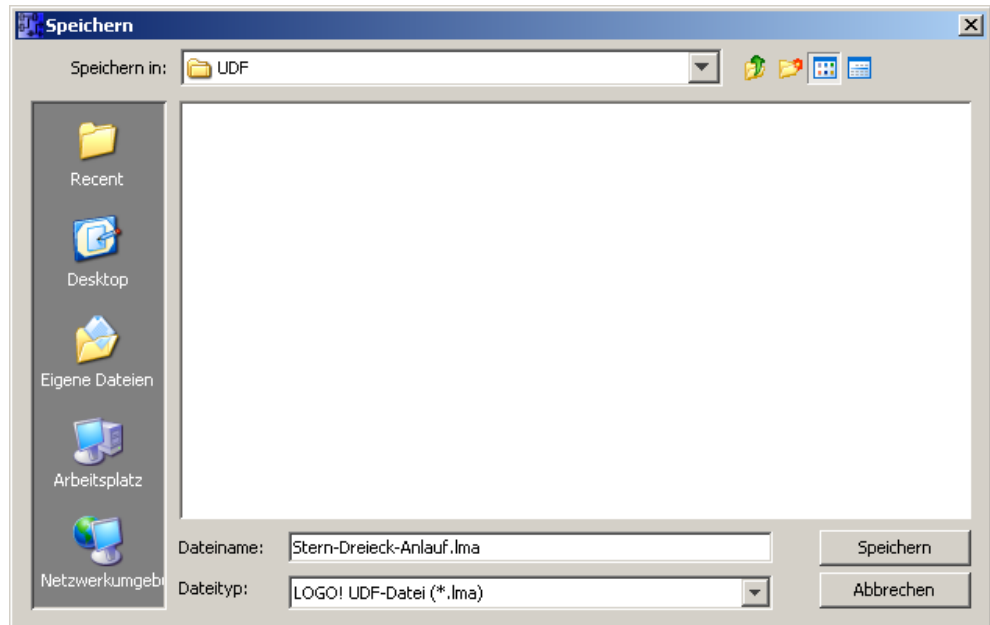
Parameter

- Aktualwert
- Restzeit

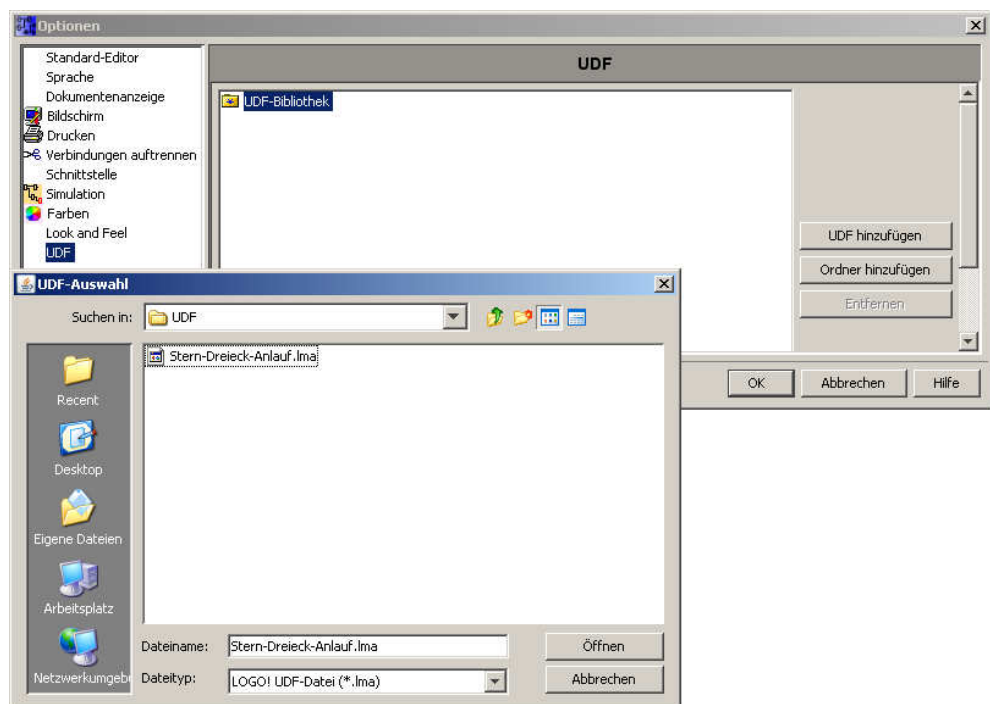
OK Abbrechen Hilfe

## UDF-Baustein abspeichern und zur Bibliothek hinzufügen

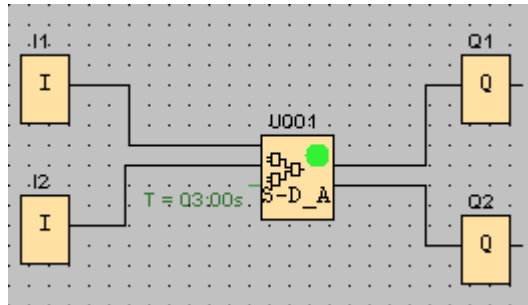
Ist Ihre Funktion fertig, dann speichern Sie diese über „Datei; Speichern unter“ im gewünschten Pfad ab.



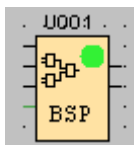
Um den UDF-Block in Ihre Bibliothek einzufügen öffnen Sie „Extras; Optionen“ und klicken Sie auf den Menüpunkt „UDF“. Hier können Sie Ihre UDF-Blöcke verwalten. Mit „UDF hinzufügen“ können Sie Ihre neu erstellen Funktionen der Bibliothek hinzufügen.



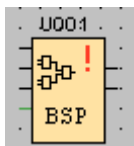
Anschließend finden Sie die Funktion in Ihrer Werkzeugleiste und Sie können den UDF-Block ganz normal im Schaltprogramm verwenden.



## Hinweise:



Wird eine UDF so in Ihrem Programm dargestellt, ist diese aktuell.



Wird eine UDF so in Ihrem Programm dargestellt, wurde diese verändert und es ist eine Aktualisierung notwendig.

Um eine UDF zu aktualisieren wählen Sie nach einem Rechtsklick auf diese den Punkt „UDF aktualisieren“.

